

KSENOS

# Ksenos-videovalvontaohjelma

Käyttöohje

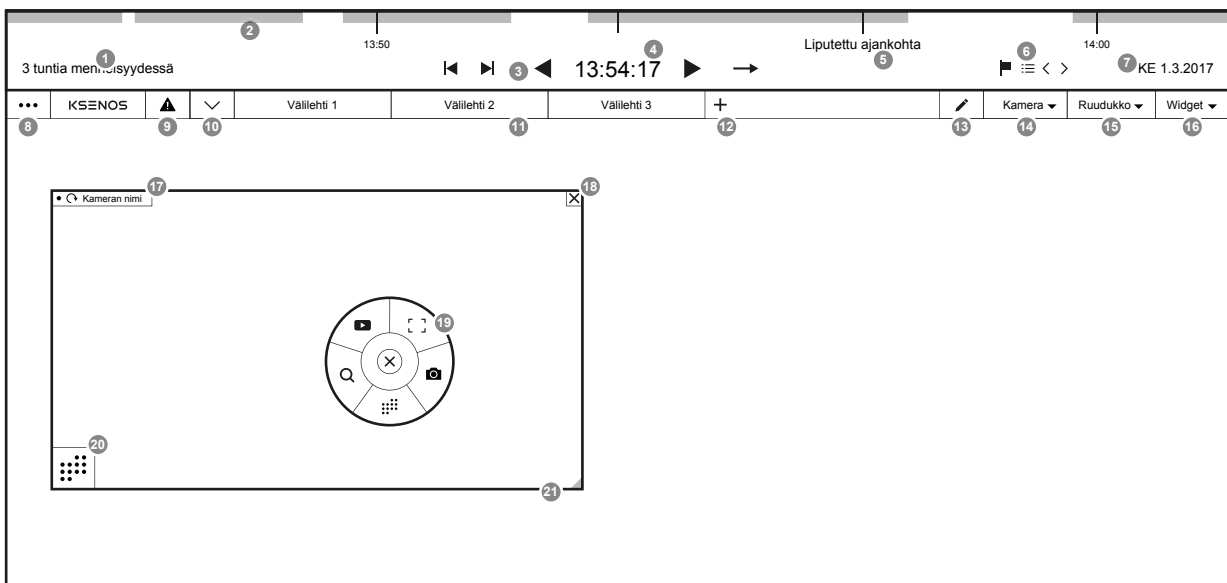
# Sisällysluettelo

<b>Sivu 3</b>	<b>Ikkunat</b> Käyttöliittymän elementit	<b>Sivu 11</b>	<b>Kehävalikon työkalut muokkaustilassa</b> Kloonaa Tietoja Kierrä Venytä Peilaa Kohdistaa
<b>Sivu 4</b>	<b>Välilehdet</b> Lisäys Poisto Uudelleennimeäminen Järjestely Välilehden vaihtajan käyttö Vienti/Tuonti	<b>Sivu 12</b>	<b>Muokkaustila</b> Kameroiden avaus Ruudukon asetus
<b>Sivu 5</b>	<b>Aikajana</b> Tallenteiden katselu Toistopainikkeet Päivään ja aikaan siirtyminen Kirjanmerkit	<b>Sivu 13</b>	<b>Widgetit</b> Painikkeet Virtuaali-ikkuna
<b>Sivu 6</b>	<b>Aikajana</b> Valintojen teko Videoleikkeen teko Varmuuskopiointi	<b>Sivu 14</b>	<b>Widgetit</b> Ilmoitukset
<b>Sivu 7</b>	<b>Kamerakuva</b> Kamerakuvan avaus Kamerakuvan sulkeminen Kamerakuvan koon muutos Kamerakuvan tiedot Lähentäminen ja loitonnuus PTZ-ohjaus	<b>Sivu 15</b>	<b>Kartta-widget</b> Kartta
<b>Sivu 8</b>	<b>Kehävalikko</b> Kehävalikon työkalut Työkalusta poistuminen	<b>Sivu 16</b>	<b>Kartta-widget</b> Kamerat Oikopolut Murupolku Kartan muokkaus Vilkuta kartalla Karttavalikko
<b>Sivu 9</b>	<b>Kehävalikon työkalut</b> Pikahaku Aluehaku Kuvakaappaus Kokoruutu PTZ Videoleike Ääni	<b>Sivu 17</b>	<b>Geneerisen joystickin lisäys</b> Vaatimukset Joystickin lisäys ja käyttöönotto
<b>Sivu 10</b>	<b>Kehävalikon työkalut</b> Esivalinta Vartiokierros	<b>Sivu 18</b>	<b>AXIS T8310 -joystickin lisäys 1/2</b> Vaatimukset Ajurin ja lisäosan asennus
		<b>Sivu 19</b>	<b>AXIS T8310 -joystickin lisäys 2/2</b> Joystickin lisäys ja käyttöönotto
		<b>Sivu 20</b>	<b>Muistiinpanot</b>

# Ikkunat

Ksenos tarjoaa helpot työkalut reaaliaikaiseen valvontaan ja tallenteiden katseluun. Tämä ohje koskee versiota 2.9 ja sitä uudempia. Ksenos-ikkunoiden lukumäärän voi valita asetuksista kohdasta "Valikko > Asetukset > Käyttöliittymä > Ikkunoiden lukumäärä".

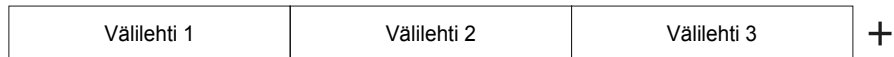
## Käyttöliittymän elementit



- |                                 |   |  |
|---------------------------------|---|--|
| <b>1</b> Tämänhetkinen sijainti | <b>8</b> Valikko                              | <b>15</b> Ruudukon valikko                   |
| <b>2</b> Aikajanan tallenteet   | <b>9</b> Järjestelmävirheet                   | <b>16</b> Widget -valikko                    |
| <b>3</b> Toistopainikkeet       | <b>10</b> Aikajanan avaus- ja piilotuspainike | <b>17</b> Kameran nimi ja tiedot             |
| <b>4</b> Toistopään kellonaika  | <b>11</b> Välilehdet                          | <b>18</b> Kameran / widgetin sulkemispainike |
| <b>5</b> Kirjanmerkki           | <b>12</b> Uusi välilehti -painike             | <b>19</b> Kehävalikko                        |
| <b>6</b> Kirjanmerkkipainikkeet | <b>13</b> Muokkaustilan painike               | <b>20</b> Aktiivinen työkalu                 |
| <b>7</b> Aikajanan päivämäärä   | <b>14</b> Kameravalikko                       | <b>21</b> Skaalauksen kuvake                 |

# Välilehdet

Välilehti on Ksenos-ikkunan itsenäinen osa, joka tarjoaa helpon pääsyn haluttuihin kamerakuviin ja widgeteihin. Ikkuna voi sisältää lukuisia välilehtiä.



## Lisäys

Lisää välilehti painamalla välilehtien oikealla puolella sijaitsevaa "+" -painiketta.

## Poisto

Poista välehti napsauttamalla välilehteä hiiren oikealla painikkeella ja valitsemalla avautuvasta kontekstivalikosta "Poista välilehti".

## Uudelleennimeäminen

Nimeä välehti uudelleen napsauttamalla välilehteä hiiren oikealla painikkeella ja valitsemalla avautuvasta kontekstivalikosta "Nimeä uudelleen".

## Järjestely

Välilehtien keskinäistä järjestystä voi vaihtaa raahaamalla välilehteä pitämällä hiiren vasen painike alas painettuna.

## Välilehden vaihtajan käyttö

Aloita välilehtien automaattinen vaihtelu napsauttamalla "Valikko > Välilehdet > Käynnistä välilehtien vaihtaja". Vaihdon viivettä pystyy muuttamaan kohdasta "Valikko > Asetukset > Käyttöliittymä > Välilehtien vaihtajan vaihdon väli (sek)". Oletuksena viive on 5 sekuntia. Pysäytä vaihdin napsauttamalla "Valikko > Välilehdet > Pysäytä välilehtien vaihtaja".

## Vienti/Tuonti

Välilehdet voi viedä tai tuoda ikkunasta toiseen.

### Vienti

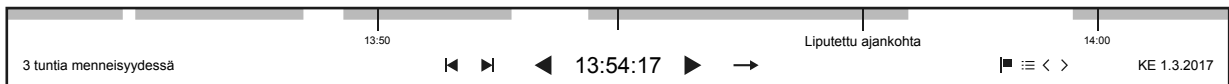
- 1 Valitse "Valikko > Välilehdet > Vie välilehdet".
- 2 Valitse avautuvasta ikkunasta tallennuskohde ja paina "Tallenna".

### Tuonti

- 1 Valitse "Valikko > Välilehdet > Tuo välilehdet".
- 2 Valitse avautuvasta ikkunasta haluttu .ionview-tiedosto ja paina "Avaa".
- 3 Ruksita avautuvasta ikkunasta tiedostosta tuotavat välilehdet ja napsauta "OK".

# Aikajana

Aikajanalla liikutaan tallenteissa ja tehdään videoleikkeitä. Tarkasteltavien kamerakuvien tallenteet näkyvät palkkeina janalla. Se on oletuksena piilotettuna ja otetaan esiin napsauttamalla Ksenos-ikkunan vasemmassa yläreunassa olevasta "V"-kuvakkeesta. Aikajana on ikkunakohtainen ja ohjaa avoimna olevan välilehden kamerakuvien ajanhetkeä.



## Tallenteiden katselu

Aikajana on oletuksena "Live-tilassa", jossa ajanhetki on reaaliaikaisessa tilassa. Siirry tallenteihin joko napsauttamalla ja raahaamalla aikajanaa tai napsauttamalla toistopainikkeita. Kamerakuvat näyttävät tallenteet synkronoidusti ajanhetken kanssa. Voit muuttaa näkyvän aikavälin skaalaa hiiren rullalla kursorin ollessa aikajanana päällä.

## Toistopainikkeet

Toistopainikkeilla säädetään aikajan toistonopeutta ja suuntaa. "Toisto eteenpäin"- ja "Toisto taaksepäin"-painikkeet muuttuvat "Pysäytä"-painikkeeksi kun vastaavaan suuntaan toisto alkaa. Toiston alkaessa myös "Seuraava kuva"- ja "Edellinen kuva"-painikkeet muuttuvat kelauspainikkeiksi. Kela nopeammin napsauttamalla kelauspainiketta useasti.

- ▶ Toisto eteenpäin
- ◀ Toisto taaksepäin
- ▶▶ Kelaus eteenpäin
- ◀◀ Kelaus taaksepäin
- ▶ Seuraava kuva
- ◀ Edellinen kuva
- || Pysäytä
- Live-tila

## Päivään ja aikaan siirtyminen

Siirry tarkasti päivään ja aikaan napsauttamalla kellonaikaa tai päivämäärää. Valitse avautuvasta ikkunasta haluttu päivä ja kellonaika ja napsauta "OK". Ympyrällä merkatut päivät sisältävät tallenteita.

## Kirjanmerkit

Merkkaamalla ajanhetken kirjanmerkillä, voit palata siihen helposti jälkikäteen. Paina hiiren oikeaa painiketta aikajanana päällä avataksesi kontekstivalikon. Valitse valikosta "Lisää kirjanmerkki". Kirjanmerkki ilmestyy aikajanalle toistopään osoittamaan kohtaan. Napsauttamalla kirjanmerkin nimeä, voit nimetä sen uudelleen. Näet kaikki kirjanmerkit napsauttamalla "Näytä kirjanmerkit" kontekstivalikosta. Siirry kirjanmerkkiin napsauttamalla avautuvasta ikkunasta haluttua kirjanmerkkiä. Kirjanmerkkejä voi käyttää myös aikajanana painikkeista.

- Aseta kirjanmerkki
- ☰ Näytä kirjanmerkit
- < Edellinen kirjanmerkki
- > Seuraava kirjanmerkki

# Aikajana

## Valintojen teko

Aikajanan valinnoilla merkataan alueet joista tehdään videoleikkeitä ja varmuuskopioita. Aloita valinta napsauttamalla oikealla hiiren painikkeella aikajanaa. Valitse avautuvasta valikosta "Aloita valinta". Valinnan aloituksen merkki ilmestyy aikajanelle. Siirry aikajanelle haluamaasi kohtaan ja lopeta valinta napsauttamalla kontekstimenun kohtaa "Lopeta valinta". Lisää useampia valintoja napsauttamalla "Lisää valinta", jolloin jo tehty valinta ei ole enää aktiivinen ja voit tehdä uuden. Poista haluttu valinta napsauttamalla sitä vasemmalla hiiren painikkeella aktivoitaksesi sen ja napsauttamalla oikealla hiiren painikkeella avautuvasta kontekstimenusta "Poista valinta".

## Videoleikkeen teko

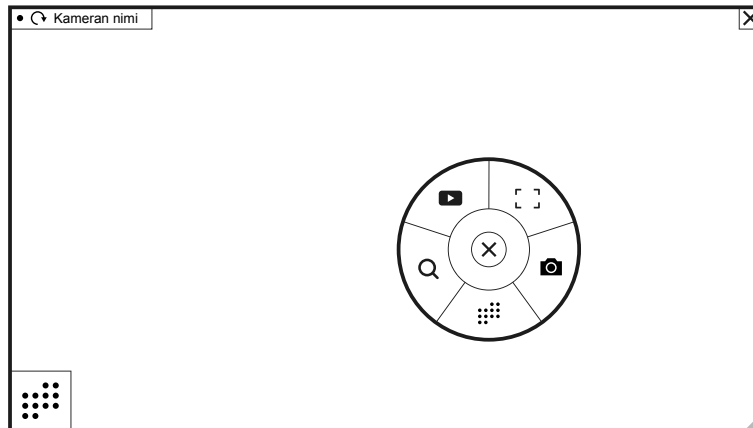
Aikajanan valinnasta voi tehdä enintään 120 minuuttia pitkän videoleikkeen. Kun olet tehnyt aikajanelle halutut valinnat, napsauta hiiren oikeaa painiketta ja valitse avautuvasta kontekstivalikosta "Luo videoleike". Avautuva ikkuna tarjoaa vaihtoehtoja videoleikkeen resoluutiosta, tallennuspolusta ja laadusta. Paina "Tallenna".

## Varmuuskopiointi

Aikajanan valinnasta voi tehdä varmuuskopion joka pitää sisällään tallenteet ja kamerakuvat. Kun olet tehnyt aikajanelle halutut valinnat, napsauta hiiren oikeaa painiketta ja valitse avautuvasta kontekstivalikosta "Luo varmuuskopio". Valitse avautuvasta ikkunasta tallennuspolku ja paina "Tallenna".

# Kamerakuva

Kamerakuva on välilehdellä näytettävä elementti joka pitää sisällään kameralta tulevan videosyötteen, kehävalikon työkaluineen sekä tiedot kamerasta. Kamerakuvia voi avata välilehdelle halutun määrän ja ne skaalautuvat ikkunan mukana



## Kamerakuvan avaus

Avaa kamerakuva muokkaustilassa napsauttamalla muokkaustilan kuvaketta Ksenos-ikkunan oikeassa ylänurkassa ja siitä avautuvasta valikosta napsauttamalla "Kamera". Kameraa vastaava kamerakuva aukeaa välilehdelle napsauttamalla listalta kameran nimeä.

## Kamerakuvan sulkeminen

Sulje kamerakuva joko kameravalikosta napsauttamalla kameran nimeä, tai kamerakuvan oikeasta ylänurkasta napsauttamalla ruksia.

## Kamerakuvan koon muutos

Kamerakuvan kokoa voi muuttaa raahaamalla oikeassa alanurkassa sijaitsevaa nuolikuvaketta. Kamerakuvan voi raahata täyttämään monta ruutua ruudukossa.

## Kamerakuvan tiedot

Kamerakuvan vasemmassa ylänurkassa näytetään kameran tietoja seuraavassa järjestyksessä: tallennusindikaattori, kameran tyyppi, kohde- ja kameranumero sekä kameran nimi. Tietoja ja nimen kokoa voi vaihtaa asetuksista "Valikko > Asetukset > Käyttöliittymä".

## Lähentäminen ja loitonnuus

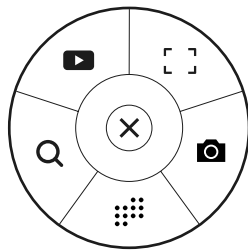
Lähennä ja loitonna kuvaa digitaalisesti (kuva pikselöityy suurennettaessa) hiiren rullalla kamerakuvan päältä. Jos kamerakuvan kamera on ohjailtava PTZ-kamera, hiiren rulla ohjaa kameran optista lähennys- ja loitonnuusmoottoria (kuva pysyy tarkkana suurennettaessa). Tallenteissa lähentäminen ja loitonnuus ovat aina digitaalisia.

## PTZ-ohjaus

PTZ-kameraa pystyy ohjaamaan kursorilla raahaamalla kamerakuvan päältä. Suuntaan ja nopeuteen voi vaikuttaa kameran asetuksista "Valikko > Asetukset > (kameran nimi) > PTZ".

# Kehävalikko

Kehävalikko on kamerakuvan tai widgetin päältä hiiren oikean painikkeen napsautuksella avautuva työkaluvalikko. Sen sisältö riippuu kamerakuvan ja widgetin tyypistä tai Ksenos-ikkunan tilasta. Valikko näyttää kyseisellä hetkellä saatavilla olevat työkalut. Kehävalikko laajenee tarpeen vaatiessa näyttääkseen enemmän vaihtoehtoja kyseiselle työkalulle.



Kehävalikko sisältää kamerakuvan työkaluja. Kehävalikko suljetaan napsauttamalla ruksia tai napsauttamalla ohi valikosta.

## Kehävalikon työkalut

### Perustilan työkalut

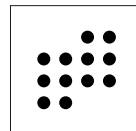
- Videoleike
- Pikahaku (vain kun aikajana on esillä)
- Aluehaku
- Kuvakaappaus
- Kokoruutu
- PTZ (vain PTZ-kameroista)
- Viilkuta kartalla (vain jos kamera on asetettu karttawidgettiin)
- Ääni

### Muokkaustilan työkalut

- Videoleike
- Pikahaku (vain kun aikajana on esillä)
- Aluehaku
- Kuvakaappaus
- Kokoruutu
- PTZ (vain PTZ-kameroista)
- Kohdista (muokkaustilassa)

## Työkalusta poistuminen

Valitut työkalut näkyvät kuvakkeina kamerakuvan vasemmassa alanurkassa. Poistu työkalusta napsauttamalla kuvaketta. Työkalusta voi poistua myös napsauttamalla aktiivisen työkalun kuvaketta kehävalikossa.



Aktiiviset työkalut näkyvät kuvakkeina kamerakuvan vasemmassa alanurkassa.



# Kehävalikon työkalut

## Pikahaku

Hae liikettä tältä kameralta napsauttamalla "Pikahaku"-painiketta. Aikajana päivittyy näyttäen tallenteet vain valitulta kameralta. Kamerakuvan kaksoisnapsaus (Kurkistustila) aktivoi pikahaun automaattisesti. Pikahaun voi aktivoida monelle kamerakuvulle yhtäaikaisesti.

## Aluehaku

Hae halutulla alueella tapahtunutta liikettä napsauttamalla "Aluehaku"-painiketta. Piirrä kamerakuvan päälle tarkasteltavat alueet pitämällä hiiren vasenta painiketta pohjassa ja raahaamalla kursoria kamerakuvan päällä. Aikajana päivittyy välittömästi näyttämään tallenteet vain kyseisiltä alueilta. Poista piirrettyjä alueita napsauttamalla niitä uudelleen. Aluehaun voi aktivoida monelle kamerakuvulle yhtäaikaisesti.

## Kuvakaappaus

Ota kamerakuvan kuvakaappaus napsauttamalla "Kuvakaappaus"-painiketta. Valitse aukeavasta ikkunasta kuvan koko ja napsauta "Tallenna". Valitse aukeavasta ikkunasta tallennuskohde ja napsauta "Tallenna".

## Kokoruutu

Suurena kamerakuva kokoruutuun napsauttamalla "Kokoruutu"-painiketta. Kamerakuva suurenee mahdollisimman suureksi ja aikajana päivittyy näyttämään tallenteet vain tältä kameralta.

## PTZ (vain PTZ-kameroissa)

Valitse käänneltävien PTZ-kamerojen esiasetuksia ja vartiokierroksia viemällä kursori "PTZ"-painikkeen kohdalle. Painikkeen alta aukeaa painikkeet esiasetuksille ja vartiokierroksille.

## Videoleike

Aloita videoleikkeen tallennus tältä kameralta napsauttamalla "Videoleike"-painiketta. Kamerakuvan oikeaan alanurkkaan ilmestyy laskuri, joka näyttää videoleikkeeseen tallennettujen kuvien lukumäärän. Kun aikajanantoisto on pysähtynyt, videoleikkeeseen ei tallenneta kuvia. Videoleikkeen tapahtumia voi ohjailta aikajanana toistopainikkeilla.

### Lähteen vaihtaminen

Videonkuvan lähteen voi vaihtaa napsauttamalla haluttua kamerakuvaa, kun videoleikkeen tallennus on käynnissä. Näin yhteen videoleikkeeseen saa videota monesta kamerakuvasta.

### Viimeistely

Videoleikkeen tallennus lopetetaan painamalla työkalun ikonia tallennettavan kamerakuvan vasemmassa alanurkassa. Tämän jälkeen avautuva ikkuna tarjoaa vaihtoehtoja videoleikkeen resoluutiosta, tallennuspolusta ja laadusta. Paina "Tallenna".

## Ääni (vain jos ääniasetukset on aktivoitu)

Äänityökalut näkyvät kameraseläkkeen kehävalikossa jos kameraseläkkeen lisäasetus "Vastaanota ääntä kameralta" on kytketty päälle tai kameraan on asetuksissa lisätty kaiutin.

### Kuuntele kameraa

Kun "Kuuntele kameraa"-työkalu on valittuna, aikajana näyttää kameralta tallennetun äänen palkkeina aikajanalla. Aikajanalla liikkuminen toistaa äänitallenteen tietokoneen paikallisista kaiuttimista. Äänen kuuntelun voi aktivoida vain yhdelle kameralle kerrallaan.

### Puhu kameraan

Kun "Puhu kameraan"-työkalu on valittuna, tietokoneen paikalliseen mikrofoniin puhuttu ääni toistetaan reaaliajassa kameraan liitetyistä tai sisäänrakennetusta kaiuttimista. Kameraan puhumisen voi aktivoida monelle kameralle yhtäaikaisesti.

# Kehävalikon työkalut

## Esivalinta (vain PTZ-kameroissa)

Esivalinta on kameraan tallennettava kameran suuntaus johon voidaan palata jälkikäteen.

### Esivalinnan tallennus

Tallenna esivalinta suuntaamalla kamera haluttuun kohtaan ja napsauttamalla kamerakuvan päällä hiiren oikeaa painiketta. Valitse avautuvasta kehävalikosta "PTZ > Esivalinta > Tallenna PTZ-esiasetus".

Valitse avautuvasta ikkunasta haluttu esivalintapaikka ja napsauta "OK"-painiketta.

### Esivalinnan käyttö

Napsauta kamerakuvan päällä hiiren oikeaa painiketta. Valitse avautuvasta kehävalikosta "PTZ > Esivalinta > (halutun esivalinnan numero)". Kamera kääntyy esivalinnan määräämään suuntaan.

Esivalintoja on nopeasti valittavissa 8 ensimmäistä. Muut esivalinnat löytyvät painikkeen "Valitse PTZ-esiasetus" alta.

## Vartiokierros (vain PTZ-kameroissa)

Vartiokierros käy läpi listan haluttuja esivalintoja. Kamera pysyy esivalinnassa halutun sekuntimäärän, jonka jälkeen se siirtyy listalla seuraavaan esivalintaan.

### Vartiokierroksen luonti

- 1 Luo uusi vartiokierros napsauttamalla kamerakuvan päällä hiiren oikeaa painiketta. Valitse avautuvasta kehävalikosta "PTZ > Vartiokierros > Muokkaa vartiokierrosta". Valitse avautuvasta ikkunasta haluttu .ionview-tiedosto ja paina "Avaa".
- 2 Valitse avautuvasta ikkunasta muokattava vartiokierros ja napsauta "OK".
- 3 Avautuva ikkuna näyttää saatavilla olevat esivalinnat. Valitse haluttu esivalinta ja paina oikealle osoittavaa nuolipainiketta. Esivalinta siirtyy listaan ja sille voidaan valita haluttu aika sekunteina. Oletusaika on 5 sekuntia. Vaihda aikaa napsauttamalla numeroa hiiren oikealla painikkeella.
- 4 Kun esivalintoja on valittu listaan vähintään kaksi, niiden järjestystä voidaan vaihtaa ylös- ja alaspäin osoittavilla nuolipainikkeilla. Vasemmalle osoittava nuolipainike poistaa valitun esivalinnan listasta.
- 5 Vartiokierrokselle voidaan antaa nimi ikkunan oikeassa yläkulmassa sijaitsevaan kenttään.
- 6 Napsauta "OK"-painiketta.

### Vartiokierroksen käyttö

Käynnistä vartiokierros napsauttamalla vartiokierrosta vastaavaa numeroa kehävalikosta kohdasta "PTZ > Vartiokierros > (vartiokierrosta vastaava numero)". Vartiokierroksen nimen voi tarkistaa pitämällä kursoria vartiokierroksen numeron päällä. Kursorin viereen ilmestyy vartiokierroksen nimen sisältävä vihjelaatikko.

Päällä oleva vartiokierros näkyy numerokuvakkeena kamerakuvan vasemmassa alakulmassa. Vartiokierroksen voi sammuttaa napsauttamalla kuvaketta.

# Kehävalikon työkalut muokkaustilassa

## Kloonaa

Kloonaa kamerakuva napsauttamalla "Kloonaa"-painiketta. Kamerakuvan kloonit ilmestyvät välilehden ruudukkoon. Kloonauksen tarpeellista esimerkiksi jos halutaan katsella vääristymäkorjattua kalansilmälinssikameran videokuvaa monesta eri suunnasta.

## Tietoja

Näytä kameran tiedot kameran nimen alla sijaitsevassa laatikossa napsauttamalla "Tietoja"-painiketta.

## Kierrä

Kierrä kamerakuvaa 90° vastapäivään tai myötäpäivään napsauttamalla "Kierrä kamerakuvaa"-painikkeita. Napsauttamalla painiketta kahdesti kamerakuva kääntyy 180°.

## Venytä

Venytä kamerakuva täyttämään koko ruudukon solu napsauttamalla "Venytä"-painiketta. Tämä poistaa tyhjän tilan kamerakuvan reunoilta esimerkiksi 4:3-kuvasuhteen kamerakuvasta 16:9-kuvasuhteen ruudukossa.

## Peilaa

Peilaa kamerakuva pysty- tai vaakasuunnassa napsauttamalla "Peilaa"-painikkeita.

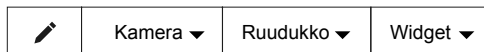
## Kohdista

Kohdista kamerakuva ruudukossa napsauttamalla kohdistusvaihtoehtoja. Esimerkiksi 4:3-kuvasuhteen kuvan voi kohdistaa 16:9-kuvasuhteen ruudukossa vasemmalle tai oikealle puolelle. Kohdistusvaihtoehdot näkyvät vain muokkaustilassa.

# Muokkaustila

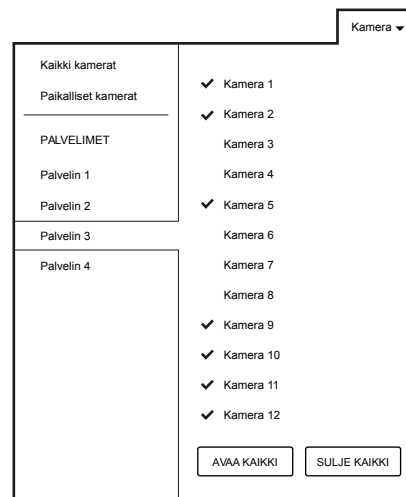
Muokkaustilassa muokataan välilehden ruudukon kokoa, vaihdetaan kamerakuvien ja widgettien sijaintia ja kokoa ruudukossa, sekä käytetään muokkaustilan työkaluja. Muokkaustilaan siirrytään napsauttamalla ikkunan oikeassa ylänurkassa sijaitsevaa ”Muokkaustila”-painiketta.

Muokkaustilaan siirrytään napsauttamalla muokkaustilan ”kynä”-painiketta.



## Kameroiden avaus

Napsauta ”Kamera”-pudotusvalikkoo avataksesi kameravalikon. Napsauta kameravalikossa näkyviä kameroita avataksesi ne välilehdelle. Jos etäyhteyksiä muihin tallentimiin on muodostettu, näytetään muut palvelimet kameravalikon vasemmalla puolella sijaitsevassa suodatusvalikossa kohdan ”Palvelimet” alla. Suodatusvalikolla on mahdollista suodattaa kameravalikossa näytettävät kamerat. Kameravalikon pohjalta löytyvät painikkeet ”Avaa kaikki” ja ”Sulje kaikki”, jotka avaavat ja sulkevat listassa näkyvät kamerat. Sulkeaksesi kaikki välilehden kamerat, napsauta ”Kaikki kamerat > Sulje kaikki”.



## Ruudukon asetus

Napsauta ”Ruudukko”-pudotusvalikkoo avataksesi ruudukkovalikon. Napsauta valikon kohteita vaihtaaksesi ruudukon kokoa. Ruudukko määrittää välilehtikohtaisesti kuinka tiheästi kamerakuvat ja widgetit voidaan asettaa välilehdelle. 2 x 2 kokoiselle ruudukolle voidaan asettaa 4 kamerakuvaa tai widgetiä. Tiheämpi ruudukko mahdollistaa monimutkaisempien asetelut. Jos ruudukon koko on 8 x 8, voidaan siihen asettaa 64 kamerakuvaa tai widgetiä, tai vaikka vain 4 hyvin erikokoista kamerakuvaa tai widgetiä. Ruudukon koko on oletuksena 3 x 3, eli ”Yhdeksän”. Jos kamerakuvia avataan ”Kamera”-valikosta enemmän kuin 9 kappaletta, ruudukko mukautuu automaattisesti suuremmaksi. Jos ruudukossa on tyhjää tilaa, napsauttamalla kohtaa ”Järjestä automaattisesti” optimoi tilankäytön ja poistaa tyhjän tilan jättäen avoinna olevat kamerakuvat mahdollisimman suurina näkyville.

Kameravalikon suodatusvalikolla voi rajata listattavia kameroita. Esimerkissä on näkyvillä Palvelin 3:n kamerat.

# Widgetit

## Painikkeet

Painike-widget mahdollistaa painikkeiden lisäämisen välilehdille. Painikkeilla ohjaillaan Ksenosissa luotuja sääntöjä. Säännöillä voidaan tehdä lukuisia asioita. Lisää painike-widget napsauttamalla "Widget"-valikosta kohtaa "Painikkeet". Välilehdelle ilmestyy painike-widget jota voidaan muokata napsauttamalla widgetin vasemmassa alanurkassa sijaitsevaa hammasrataskuvaketta. Avautuvasta valikosta voidaan luoda lisää painikkeita tai avata widgetiin jo olemassa olevia painikkeita. Widgetin kokoa voi muuttaa raahaamalla oikeassa alanurkassa sijaitsevaa nuolikuvaketta. Painikkeiden koko skaalautuu widgetin koon mukaan. Painike-widgeteitä voi olla useita monilla välilehdillä ja eri ikkunoissa. Sama painike voi sijaita useassa painike-widgetissä.

### Painikkeen muokkaus

Muokkaa painiketta napsauttamalla sitä hiiren oikealla painikkeella. Avautuvasta valikosta voit uudelleennimetä painikkeen, asettaa kytkettävyyden, vaihtaa värin ja kuvakkeen.

### Toiminnon lisäys painikkeeseen

- 1 Avaa asetukset "Valikko > Asetukset"
- 2 Napsauta "Säännöt > Lisää sääntö"
- 3 Avaa sääntöpuu ja valitse luotu sääntö
- 4 Valitse "Ehdon tyyppi > Painiketta painettu"
- 5 Valitse "Painikkeen lähde > Ksenos"
- 6 Valitse "Painike > (nimeämäsi painike, oletuksena "Painike")"
- 7 Lisää haluamasi toiminto napsauttamalla "Lisää toiminto"
- 8 Voit lisätä useita toimintoja ja ehtoja
- 9 Testaa painikkeen toimintaa napsauttamalla painiketta widgetistä ja tarkkailemalla sääntöikkunan hehkulampan syytymistä

## Virtuaali-ikkuna

Virtuaali-ikkuna käyttäytyy kuten normaali kamerakuva, mutta sen sisältöä voidaan vaihtaa. Virtuaali-ikkunaan voidaan valita eri kameroita sen omasta valikosta tai joystickilla. Lisää virtuaali-ikkuna napsauttamalla "Widget > Virtuaali-ikkuna". Avautuva ikkuna pyytää sinua valitsemaan olemassa olevista virtuaali-ikkunoista. Jos widgetiä ei näy, käy lisäämässä virtuaali-ikkunoita asetuksista "Valikko > Asetukset > Yleiset asetukset > Virtuaali-ikkunoiden määrä". Napsauta pudotusvalikosta tarvitsemasi virtuaali-ikkunoiden lukumäärää.

### Virtuaali-ikkunan käyttö

Virtuaali-ikkunan oikeasta alanurkasta löytyvät painikkeet joilla voidaan valita näytettävä kamerakuva ja selata näytettyjen kamerakuvien historiaa eteen- ja taaksepäin. Valitse kamera painamalla valikkopainiketta "..." ja napsauttamalla haluamasi kameras nimeä.

### Kamerakuvien vaihto ja ohjaus joystickilla

Jotta kamerakuvia voidaan vaihtaa virtuaali-ikkunoihin joystickilla, pitää kamerat numeroida ensin. Kamerat numeroidaan kameras asetuksista kohdasta: "Yleiset > Kameras numero". Jos haluat nähdä kameras numeron kameras nimen vieressä, valitse "Valikko > Asetukset > Käyttöliittymä > Näytä kamerasnumero". Kamerakuvan vasemmassa ylänurkassa oleva kamerasnumero on muotoa 0:0, jossa ensimmäinen numero on ketäkohteen palvelimella asetettu kohdenumero ja toinen on kameras numero.

Kamerakuvan vaihto onnistuu nyt valitsemalla joystickista halutun virtuaali-ikkunan numeron ja kamerasnumeron. Jos haluttu virtuaali-ikkuna on jo aktiivinen, ei virtuaali-ikkunan numeron syöttö ole tarpeellista. PTZ-kamerasoiden ohjaus onnistuu kääntämällä joystickia. Joystickin käytöstä löytyy lisätietoja seuraavalla sivulla.

# Widgetit

## Ilmoitukset

Ilmoitus-widget antaa tarvittavaa tietoa järjestelmän toiminnasta ja ympäristössä tapahtuvista tapahtumista. Lisää ilmoitus-widget menemällä muokkaustilaan ja valitse "Widget > Ilmoitukset". Raahaa widget haluamaasi ruutuun ja kokoon. Ilmoituksia luodaan sääntöjen sisällä asetuksissa.

### Ilmoituksen lisäys sääntöön

- 1 Avaa asetukset "Valikko > Asetukset"
- 2 Napsauta "Säännöt > Lisää sääntö"
- 3 Avaa sääntöpuu ja valitse luotu sääntö
- 4 Valitse haluamasi ehto
- 5 Aseta säännön toiminnoksi "Ilmoitus / hälytys"
- 6 Aseta ilmoitukseen haluamasi värin ja lisätiedot
- 7 Ilmoitus ilmestyy ilmoitus-widgetiin kun säännön ehto toteutuu

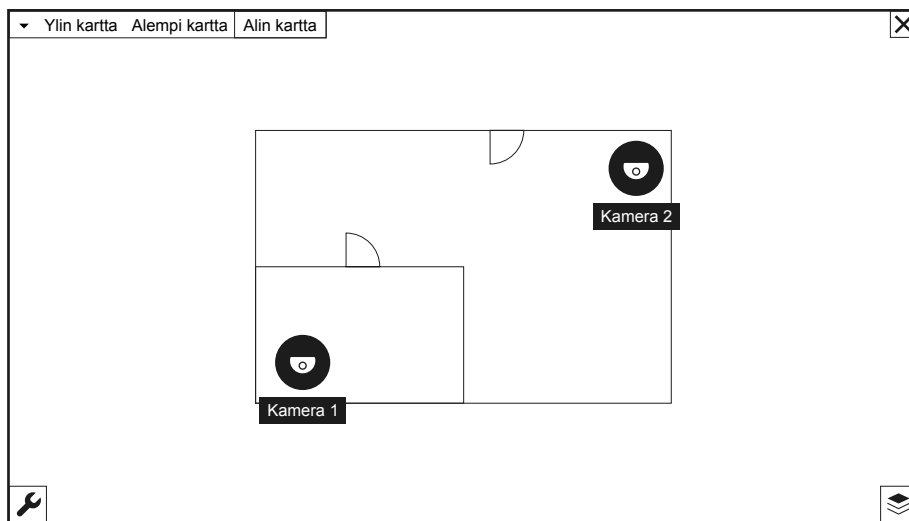
### Ilmoitus-widgetin käyttö

Ilmoituksia voi napsauttaa ilmoituksen kamerakuvan päältä, jolloin kyseisen kameran kuva aukeaa tapahtumahetkeen kurkistustilassa. Näet enemmän menneitä ilmoituksia rullaamalla hiiren rullalla alaspäin ilmoitus-widgetin päällä. Ilmoituksia voi poistaa yksitellen painamalla ruksia oikeasta ylänurkasta. Jos haluat poistaa kaikki ilmoitukset kerralla, napsauta oikean alanurkan "Tyhjennä kaikki ilmoitukset" -painiketta.

# Kartta-widget

## Kartta

Kartta-widget näyttää valvottavan alueen ja kameroiden sijainnit alueella. Kartalta voidaan avata kamerakuvia tarkastelua varten, siirtyä muihin karttoihin, sekä tarkistaa järjestelmään liitettyjen I/O-laitteiden tilan. Lisää kartta-widget siirtymällä muokkaustilaan ja valitse "Widget > Kartta". Raahaa widget haluamaasi ruutuun ja kokoon.



### Kartan luonti

- 1 Siirry muokkaustilaan napsauttamalla kynäkuvaketta.
- 2 Napsauta kartta-widgetin vasemman alakulman jakoavain-kuvaketta.
- 3 Valitse avautuvasta valikosta "Uusi kartta".
- 4 Täytä avautuvaan ikkunaan tarvittavat kentät:
  - "Nimi" on kartan valikoissa näytettävä nimi.
  - "Kuva"-kenttään valitaan kartan kuvatiedosto (.png tai .jpg) napsauttamalla "Selaa...".
  - "Ryhmä" on ryhmän nimi, jonka alta kartta löytyy karttavalikosta. Tyhjäksi jätetty kenttä ei lisää karttaa ryhmään.
  - "Sijoita kartan alle" -kohtaan valitaan kartta jonka alle nyt luotava kartta sijoitetaan murupolussa. Valikko on tyhjä ensimmäistä karttaa luotaessa.
- 5 Napsauta "OK"

# Kartta-widget

## Kamerat

### Kameran lisäys

Lisää kamera napsauttamalla ”Jakoavainkuvake > Kamerat > (Haluttu kamera)”. Kamera ilmestyy kartalle. Siirrä kamera haluttuun kohtaan kartalla napsauttamalla ja raahaamalla kursoria. Kun muokkaustilasta poistutaan napsauttamalla kynäkuvaketta, kameramerkit lukittuvat paikoilleen.

### Kameran katselu

Kameroita voi katsella napsauttamalla niitä muokkaustilan ulkopuolella. Kamerakuva aukeaa kurkistustilaan. Tässä tilassa voidaan myös käyttää aikajanaa ja kehävalikon työkaluja.

## Oikopolut

Oikopolku on kartan merkki, jota napsauttamalla voidaan siirtyä muihin karttoihin.

### Oikopolun lisäys

Lisää oikopolku napsauttamalla ”Jakoavain-kuvake > Oikopolut > (Haluttu kartta)”. Oikopolkuvalikko ehdottaa automaattisesti murupolussa ylempänä ja alempana olevia karttoja. Kun haluttua karttaa on napsautettu, oikopolku ilmestyy kartalle. Siirrä oikopolku haluttuun kohtaan kartalla napsauttamalla ja raahaamalla kursoria. Kun muokkaustilasta poistutaan napsauttamalla kynäkuvaketta, oikopolkumerkit lukittuvat paikoilleen.

## Murupolku

Murupolku helpottaa monista kartoista koostuvien alueiden valvontaa. Sen avulla voidaan helposti liikkua auki olevaan karttaan liittyviin karttoihin. Murupolku näkyy kartta-widgetin vasemmassa yläkulmassa. Murupolku näyttää päätason pudotusvalikon, valitun kartan nimen, sekä eteenpäin osoittavan nuolen alemman tason karttoihin. Kun nuolta napsauttaa, aukeaa valikko kartan alla sijaitseville kartoille. Murupolussa voi liikkua eri karttoihin napsauttamalla halutun kartan nimeä.



Kartta-widgetin asetusvalikkoon pääsee napsauttamalla jakoavainkuvaketta.

## Kartan muokkaus

Muokkaa karttaa napsauttamalla ”Jakoavainkuvake > Muokkaa karttaa...”. Aukeava ikkuna tarjoaa samat asetukset jotka asetettiin karttaa luotaessa.



## Vilkuta kartalla

Muokkaustilassa kartta-widgetin asetuksista löytyy kohta ”Vaihda vilkuttaessa”. Kun vaihda vilkutettaessa on valittuna, widgetin kartta vaihtuu oikeaan kun kartta-widgetin ulkopuolisten kamerakuvien päältä napsautetaan muokkaustila suljettuna kehävalikosta löytyvää ”Vilkuta kartalla”-työkalua.



## Karttavalikko

Kun muokkaustila on suljettuna, kartta-widgetin oikeassa alakulmassa on karttavalikon kuvake. Vaihda karttaa napsauttamalla kuvaketta ja valitsemalla haluttu kartta. Kartalle määritelty ryhmä siirtää kartan karttavalikossa ryhmän nimen alavalikkoon.



# Geneerisen joystickin lisäys

Näin lisäät geneerisen USB-joystickin Ksenosiin. Asennus saattaa poiketa oheisesta, riippuen käyttöjärjestelmästä ja joystickista.

## Vaatimukset

- Ksenos graafisella käyttöliittymällä
- Ohjailtava PTZ-kamera lisättyinä Ksenosiin
- Geneerinen USB HID joystick

## Joystickin lisäys ja käyttöönotto

- 1 Lisää uusi I/O-laite "Valikko > Asetukset > I/O-laitteet > Lisää I/O-laite".
- 2 Valitse avautuvasta ikkunasta laitteen tyyppi "PTZ-ohjainsauva".
- 3 Testaa lisäämääsi joystickia ja varmista että se toimii kunnolla. Kun liikutat joystickia, numeroiden kohdissa 1, 2. akselin arvo pitäisi muuttua. Kun lähennät tai loitonat, numeron kohdassa 3. akselin arvo pitäisi muuttua.
- 4 Etsi numero 0 joystickista ja paina sitä nähdäksesi mikä "X. painiketta painettu"-kohta aktivoituu. Tämä "X. painike" on numeron 0 fyysinen painike. Toista tämä kohta numerolle 1 joystickissa.
- 5 Napsauta "Ohjainsauvan asetukset"-välilehdellä pudotusvalikoihin "Näppäimistön numero 0" ja "Näppäimistön numero 1" edellä löydetyt painikkeet.
- 6 Napsauta "Ohjainsauvan tila"-välilehteä. Testaa joystickin numeronäppäimien toimivuus painamalla numeronäppäimiä ja tarkastamalla että näppäintä vastaava numero näkyy kohdassa "Numeronsyöttö". Kun painat joystickin numeronäppäintä 1, pitäisi numeronsyöttökentässä näkyä numero 1.
- 7 Valitse käyttämätön painike joystickista (esim. painike 11) ja napsauta pudotusvalikosta sen toiminnoksi "Valitse kamera". Nyt joystickista painiketta 11 painamalla, Ksenos odottaa kameran numeroa, joka syötetään joystickin numeronäppäimillä.
- 8 Varmista että kamerat ovat numeroitu oikein kameranumerojärjestimellä (ks. edellisen sivun kohta "Kamerakuvien vaihto ja ohjaus joystickilla").
- 9 Palaa välilehteen jossa halutut kamerakuvat ovat auki (esim. Kamera 1).
- 10 Valitse kamera joystickista painamalla asetettuja painikkeita: "Valitse kamera > Numero 0 > Numero 1" (Valitse kamera 01). Numeron valinta on oletuksena kaksimerkkinen. Numeron merkkien määrän voi valita joystickin asetuksista kohdasta "Kameravalinnan numeromäärä". Liikuta joystickia varmistaaksesi että kamera kääntyy oikein.

# AXIS T8310 -joystickin lisäys

## 1/2

Näin lisäät AXIS T8310 -joystickin (numeronäppäimistöllä) Ksenosiin. Asennus saattaa poiketa oheisesta, riippuen käyttöjärjestelmästä ja joystickista.

### Vaatimukset

- Ksenos graafisella käyttöliittymällä Windows-käyttöjärjestelmässä
- Ohjailtava PTZ-kamera lisättynä Ksenosiin
- AXIS T8310-joystick (ja numeronäppäimistö)
- AXIS T8310-ajuri ja -lisäosa

Lataa ajuri ja lisäosa osoitteesta: <https://share.ksenos.fi/axis/>

### Ajurin ja lisäosan asennus

Ajuri ja lisäosa pitävät olla asennettuina ennen joystickin lisäystä Ksenosiin

- 1 Lataa ja pura zip-tiedosto. Zip-tiedosto sisältää asennusohjeet 32- ja 64-bittisille käyttöjärjestelmille, sekä ajurin ja lisäosan.
- 2 Mene purettuun kansioon ja valitse kansio "x86" 32-bittiselle Windowsille tai "x64" 64-bittiselle Windowsille.
- 3 Kopioi seuraavat tiedostot Ksenosin asennuskansioon (oletuksena: C:\Program Files\Ksenos\)  
\*-merkki tiedostonimissä poistetaan 32-bittisessä järjestelmässä ja korvataan merkeillä "X64" 64-bittisessä järjestelmässä.  
**AxisJoystickModule\*.dll**  
**iowkit\*.dll**  
**spinkit\*.dll**
- 4 Kopioi seuraava tiedosto Ksenosin lisäosa-kansioon (oletuksena: %appdata%\Ksenos DVR\Plugins\). Luo kansio jos sitä ei ole olemassa.  
**KsePlug\_T8310.dll**
- 5 Avaa komentorivi järjestelmänvalvojana. Napsauta Windowsin "Käynnistä"-valikkoa ja kirjoita "cmd". Napsauta hiiren oikealla painikkeella hakutulosta ja valitse "Käynnistä järjestelmänvalvojana".
- 6 Kirjoita seuraavat komennot ja paina "Enter"-näppäintä komennon jälkeen.  
\*-merkki tiedostonimissä poistetaan 32-bittisessä järjestelmässä ja korvataan merkeillä "X64" 64-bittisessä järjestelmässä.  
**cd "C:\Program Files\Ksenos"** (tai nykyinen asennuskansio)  
**regsvr32 AxisJoystickModule\*.dll**
- 7 Jos komennot syötettiin oikein, RegSvr32 ilmoittaa viestin "**DllRegisterServer successful**".

# AXIS T8310 -joystickin lisäys

## 2/2

### Joystickin lisäys ja käyttöönotto

Käynnistä tai uudelleenkäynnistä Ksenos ajurien ja lisäosan asentamisen jälkeen.

- 1 Lisää uusi I/O-laite "Valikko > Asetukset > I/O-laitteet > Lisää I/O-laite".
- 2 Valitse avautuvasta ikkunasta laitteen tyyppiäsi "Axis T8310 -ohjainsauva".
- 3 Testaa lisäämääsi joystickia ja varmista että se toimii kunnolla. Kun liikutat joystickia, numeroiden kohdissa 1, 2. akselin arvo pitäisi muuttua. Kun lähennät tai loitonnat, numeron kohdassa 3. akselin arvo pitäisi muuttua.
- 4 Etsi numero 0 joystickista ja paina sitä nähdäksesi mikä "X. painiketta painettu"-kohta aktivoituu. Tämä "X. painike" on numeron 0 fyysinen painike. Toista tämä kohta numerolle 1 joystickissa.
- 5 Napsauta "Ohjainsauvan asetukset"-välilehdellä pudotusvalikoihin "Näppäimistön numero 0" ja "Näppäimistön numero 1" edellä löydetty painikkeet.
- 6 Napsauta "Ohjainsauvan tila"-välilehteä. Testaa joystickin numeronäppäimien toimivuus painamalla numeronäppäimiä ja tarkastamalla että näppäintä vastaava numero näkyy kohdassa "Numeronsyöttö". Kun painat joystickin numeronäppäintä 1, pitäisi numeronsyöttökentässä näkyä numero 1.
- 7 Valitse käyttämätön painike joystickista (esim. painike 20) ja napsauta pudotusvalikosta sen toiminnoksi "Valitse kamera". Nyt joystickista painiketta 11 painamalla, Ksenos odottaa kameran numeroa, joka syötetään joystickin numeronäppäimillä.
- 8 Varmista että kamerat ovat numeroitu oikein kameranumerojärjestimellä (ks. sivun 13 kohta "Kamerakuvien vaihto ja ohjaus joystickilla").
- 9 Palaa välilehteen jossa halutut kamerakuvat ovat auki (esim. Kamera 1).
- 10 Valitse kamera joystickista painamalla asetettuja painikkeita: "Valitse kamera > Numero 0 > Numero 1" (Valitse kamera 01). Numeron valinta on oletuksena kaksimerkkinen. Numeron merkkien määrän voi valita joystickin asetuksista kohdasta "Kameravalinnan numeromäärä". Liikuta joystickia varmistaaksesi että kamera kääntyy oikein.

